

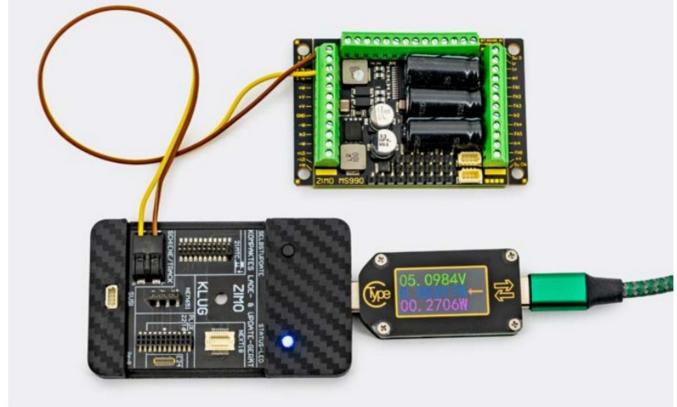
ZIMO-Grossbahndecoder können zum Programmieren auch direkt am Gleisanschluss angeschlossen werden.

maximal zwei Minuten. Ganz anders sieht das beim Auslesen der über 800 CVs von ZIMO-Sounddecodern aus. Auf dem Programmiergleis dauert das normalerweise rund 20 Minuten. Über das KLUG ist das via SUSI-Schnittstelle bzw. Decoder mit entsprechenden SUSI-Pins in weniger als einer Minute erledigt. Auch das Schreiben einzelner CVs geschieht praktisch sofort. Dasselbe gilt bei aufwendigen 16-Bit-Soundprojekten. Das kann über die Schiene oder den sechspoligen NEM-651-Anschluss schon mal bis zu 50 Minuten dauern. Via SUSI geht auch das wesentlich schneller. Typischerweise dauert ein Soundupdate via SUSI je nach Umfang nur noch rund zwei bis fünf Minuten.

## Soundprojekte laden

In der Regel sind das meistens bereits fertig konfigurierte und paketierte Soundprojekte. Diese Ready-to-use-Sounddateien im ZPP-Format lädt man entweder direkt von der ZIMO-Website herunter oder bekommt sie von einem anderen Soundlieferanten. Sowohl die Sounds kostenlos bereitgestellt werden, können sie auch direkt über das KLUG eingespielt und genutzt werden. Im Falle von kostenpflichtigen Sounds müssen sie vor dem Einspielen noch mit einem passenden Ladecode freigeschaltet werden. Dieser Ladecode ermöglicht das Aufspielen aller Sounds eines ausgewählten Soundanbieters auf den freigeschalteten Decoder. Dazu liest man im ZSP über das KLUG die Seriennummer des Sounddecoders aus und teilt diese dem Soundanbieter oder ZIMO mit. Mit der Bezahlung des gewünschten Sounds bekommt man dann den dazu passenden Freischaltcode, den man im ZSP eingeben kann. Danach kann man auch einen auf diese Art geschützten Sound aufspielen und umgehend nutzen, was sehr einfach funktioniert.

Inzwischen hat ZIMO auf seiner Website auch einen Ladecodeshop integriert. Dort kann man für alle kostenpflichtigen Sounds der diversen Soundprovider die entsprechenden Ladecodes sofort online bezahlen und downloaden. Eine direkte Online-Integration mit dem KLUG ist noch nicht vorgesehen. Technisch möglich wäre das aber, und vielleicht rüstet ZIMO diese Schnittstelle später auch mal nach. Bis dahin muss man eben über ZSP via Kopierfunktion die Decoderdaten auslesen und den daraus generierten Ladecode wieder eingeben.



Sample	Lautstärke	Loop	Short	Vw	Rw	Fahr	Sonstige Funktionen
I0 [I1U2_Line_Max.wav]	10 dB	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FA0v bei Vw + FA0r bei Rv + FA1 bei Vr + I
F1 .	-0dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FA0v + FA0r
F2 [BR44_Pfeife_Kurz.wav]	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
F3 [UR14_1_Yello_1a_2.wav]	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FA3
F4 [Schallentnahmefil.wav]	-6 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FA4
F5 [Glocke 50 2989 II.wav]	-6 dB	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FA5
F6 .	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FAn + Halbschwindigkeitste-Taste (CV155) -
F7 .	-1dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	[IA/+ / Kurvenquetschen-Taste
F8 .	-0dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fahrgeräusch ein/aus + FA8
F9 .	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mute wenn ein + FA9
F10 .	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linwassern ein/aus + FA10
F11 [BR 64 /Anhängerupeln.wav]	-6 dB	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FA11
F12 [DSD USB Kohlebürstchen.wav]	3 dB	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FA12
F13 [Rüte einschlägen Tiaken schläfern DB.wav]	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FA13
F14 .	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Vid (CV387)
F15 .	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Vol (CV386)
F16 .	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
F17 .	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
F18 .	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
F19 .	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
F20 .	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
F21 .	0 dB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Im ZSP wird auch definiert, welche Sounds mit welcher Funktionstaste abgerufen werden.



Sample	Lautstärke (dB)	Servos
Sieden	15 dB	Gesteuert von: Servo1 Deaktiviert Servo2 Deaktiviert Servo3 Deaktiviert Servo4 Deaktiviert Servo5 Deaktiviert Servo6 Deaktiviert Servo7 Deaktiviert Servo8 Deaktiviert
Bremsequetschen	-17 dB	
Linwassern	0 dB	
Anhänger	3 dB	
Nichtungswinkel	0 dB	
Thyristor-Sound		
E Motor Sound		
Schaltwerk		
HG-Schaltwerk	Hochgeschwindigkeitschaltwerk	
Thyristor 2		
Turbolader		
Elekt. Bremse		
Kurvenquetschen	Kurvenquetschen II.wav	

Teste	Richtung	Soundabhängig
1	Keine	<input type="checkbox"/>
2	Kontr.	<input type="checkbox"/>
3	Keine	<input type="checkbox"/>
4	Keine	<input type="checkbox"/>

Linwassern in diesem Set deaktivieren

Teste	Richtung	Soundabhängig
1	Keine	<input type="checkbox"/>
2	Kontr.	<input type="checkbox"/>
3	Keine	<input type="checkbox"/>
4	Keine	<input type="checkbox"/>

Pantographen an F-M HV Sounds  
Pantop und Anschlag

Pantop unter Luft

Pantop unter Anschlag

Auch die Definition der Zufallsounds und der Sonderfunktionen wird im ZSP vorgenommen.