



Porträt | SBB-EuroCity-Wagen Apm61 und Bpm61 von LS Models in H0

Schweizer EuroCity-Wagen

Die EuroCity-Wagen Apm61 und Bpm61 der SBB sind auch in unseren Nachbarländern bestens bekannt. LS Models hat von den Ende der 1980er-Jahre abgelieferten Fahrzeugen äusserst detailreiche Modelle im Massstab 1:87 auf den Markt gebracht. LOKI-Autor Werner Frey wirft einen Blick auf die Klassiker.

Von Werner Frey (Text/Fotos)

Dem belgischen Modelleisenbahnhersteller LS Models eilt der Ruf voraus, jeweils eine ganze Reihe von Modellen anzukündigen, diese dann aber erst viele Jahre später auszuliefern. Die aktuelle Rollout-Welle an Schweizer Modellen versucht, mit diesem Zustand aufzuräumen. Die SBB-EuroCity-Wagen wurden bereits 2017 als Neuheit vorgestellt und gelangten nach vier Jahren in den Handel sowie auf die Modelleisenbahnanlagen. Damit ist LS Models zwar weniger schnell als einige Mitbewerber. Diese Zeitspanne stellt aber für die Belgier einen grossen Fortschritt dar. Ganz nach dem Motto «Vorfreude ist die schönste Freude» hat sich das Warten auch dieses Mal gelohnt.

Das Vorbild

Ende der 1980er-Jahre bestellten die SBB bei Schweizer Herstellern 225 Wagen für den internationalen Verkehr. Die Fahrzeuge sind nach ähnlichen Grundsätzen wie die Schweizer Einheitswagen IV (EW IV) aufgebaut, die Abmessungen entspre-

chen dem UIC-Z1-Standard, und sie sind als Grossraumwagen mit durchgehender Vis-à-vis-Bestuhlung konzipiert. Speziell ist die Tatsache, dass für die Wagen erster (Apm) und zweiter Klasse (Bpm) derselbe Kasten mit zehn Fenstern verwendet wurde, entsprechend grosszügig sind die Sitzabstände in der zweiten Klasse. Die Wagen

verfügen über 60 Sitzplätze in der ersten beziehungsweise 80 Sitzplätze in der zweiten Klasse.

Die Wagen sind RIC-tauglich (mehrspannungsfähig) und für eine Höchstgeschwindigkeit von 200 km/h zugelassen. Ab der zweiten Lieferserie erhielten sie eine grosszügige rollstuhlgängige Toilette.



Zürich HB, 1. November 2009: hier der IR 1765 Basel–Chur, Zürich ab 9:12 Uhr. Ab Chur ...