



Ganz am Rande der Anlage befindet sich das Betonwerk Wattwil. Der Zement wird regelmässig von einer Ae 4/7 gebracht.



Ein Saurer 4x4 von Roskopf frisch gespritzt in den Farben eines Baugeschäftes aus dem Toggenburg.



Dieses Modell wurde nur farblich dem Vorbild angepasst und mit einer Beschriftung versehen.

Von Markus Schäli (Text und Fotos)

Wie viele Stunden an Arbeit hat man in all die Anhängewagen gesteckt, die Lok gesupert und allenfalls die Fahrzeuge verwittert, beleuchtet, mit Preiserchen bevölkert und, und, und. Alles für maximal zwei Minuten. Den Rest der Anlage sieht der Betrachter aber die ganze Zeit, sagen wir einmal 30 Minuten oder mehr. Sollte man da nicht diesem Bestandteil viel mehr Aufmerksamkeit widmen? Darum soll es in diesem Artikel gehen.

Auf meiner Anlage bin ich bestrebt, möglichst viele typische Toggenburger Einflüsse abzubilden, seien dies Gebäude oder eben auch Fahrzeuge. So möchte ich aufzeigen, wie man mit ganz einfachen Mitteln Nutzfahrzeuge abändern kann, damit sie den Eindruck machen, aus der Region zu stammen.

Wie meistens beim Modellbau beginnt es mit einem Bild des Vorbildes. Man sollte aber immer mehrere machen, sicher eines aus der üblichen 45°-Perspektive, aber auch

solche von vorne und aus der 90°-Perspektive von der Seite. So habe ich folgende Informationen: Farbe, Beschriftung, Proportionen und allenfalls auch Grösse.

Bau der Modelle

Ganz einfach sind Farbvarianten. So nimmt man zum Beispiel einen Sauer 4x4 von Roskopf und zerlegt ihn in seine Einzelteile. Nun kann man ihn mit der Farbe derjenigen Firma spritzen, der man gerne Aufträge auf seiner Anlage zuholen möchte. Dann supert man ihn noch mit dem Pinsel und streicht die Radabdeckungen je nachdem schwarz oder silbern. Besonderes Augenmerk schenkt man den Felgen. Diese sind häufig zweifarbig, in meinem Fall silbern und grasgrün. Auch die Treppen zur Führerkabine passt man der Farbe des Originals an. Die Stoßstange meines Vorbildes ist mit einem aufwendigen Warnanstrich in Gelb-Schwarz gestrichen. Auch da ist Hand-