



Nur selten wollen Passagiere wie heute Frau Waas mit der Bahn verreisen.



Auf der Insel Lummerland stehen nur wenige Häuser und ein kleines Schloss. Alle Gebäude auf der Anlage sind in der Werkstatt von Märklin in komplettem Eigenbau entstanden.



Die Zeit scheint auf dieser Insel stehen geblieben zu sein, von Hektik und Eile absolut keine Spur.

eine Flaschenpost mit dem Hinweis auf eine in Mandala unbekannte Drachenstadt, in der sie gefangen sei. Lukas und Jim beschliessen, sich auf die Suche nach Mandala zu machen, um die Prinzessin zu befreien und sie zu ihrem Vater zurückzubringen.

Der Kinderbuchautor Michael Ende lässt nun seine Hauptdarsteller in verschiedene Abenteuer stürzen. Auf ihrer Reise begegnen sie in der Wüste dem dort lebenden Scheinriesen Herrn Turtur, der ihnen den Weg nach Lummerland zur Drachenstadt erklärt. Dort ist allerdings das Hineinkommen nur für Drachen möglich. Und diese werden von einem Wächterdrachen sehr genau geprüft.

Doch davon lassen sich die Abenteurer nicht aufhalten, denn mithilfe des am Rande der Drachenstadt lebenden und ausgestosstenen Halbdrachen Nepomuk finden sie einen Weg, auch wenn die Lok Emma dafür mit Planen und Lavabrocken als rauchender Drache verkleidet werden muss. Für die Unterstützung revanchieren sich Lukas und Jim damit, dass sie dem Halbdrachen wieder zu Feuer und damit glühender Lava für seinen Vulkan verhelfen. Und tatsächlich, der Zugang in die Drachenstadt gelingt ihnen und sie dringen in das düstere Klassenzimmer von Frau Mahlzahn vor, in dem viele Kinder und Prinzessin Li-Si ein trostloses Schulleben fristen müssen. Jim Knopf gelingt es, Prinzessin Li-Si und die Kinder aus der Gefangenschaft des Drachens Frau Mahlzahn zu befreien. Weil sie dabei den Drachen Frau Mahlzahn nur gefangen genommen haben und nicht töteten, konnte dieser sich in einem langen Schlaf von einem bösen zum einem weisen, goldenen Drachen verwandeln. Kurz vor dem Fall in den Tiefschlaf erhalten Jim und Lukas als Dank den Tipp, dass sie auf der Rückreise nach Lummerland an einer kleinen schwimmenden Insel vorbeikommen. Im Schlepptau und mit der Unterstützung der mandalischen Flotte gelangen sie samt neuer Insel nach Lummerland und lösen dort die Platzprobleme, sodass auf die Eisenbahn nicht verzichtet werden muss.

Darüber sind natürlich alle Inselbewohner glücklich, König Alfons eingeschlossen. Und damit Jim Knopf, der Prinzessin Li-Si