



Arnold/Hornby vorne, Minitrix hinten. Die Unterschiede sind marginal – aber vorhanden.



Das sehr gut gemachte Modell der TRAXX 484 «Cisalpino» von Arnold/Hornby einzeln.



Der komplette Inhalt der Packung «Cisalpino Euro City Set 1» (Artikelnummer HN 2325).

... Manfred Merz (Text und Fotos)

In der LOKI-Ausgabe 11/2016 haben wir die Interpretation von Minitrix des Cisalpino vorgestellt und etwas näher beleuchtet. Kurz zusammenfassend kann gesagt werden: Minitrix hat in diesem Modell eine Vielfalt von technischen Neuerungen umgesetzt, die den digital fahrenden Hobbykollegen sicher sehr ansprechen werden. Die Göppinger haben mit dem Cisalpino-Set insgesamt ein recht ansprechendes Modell des Zuges in den Handel gebracht, allerdings von der Form her mit kleinen Kompromissen. In der aktuellen, heute vorliegenden Nummer sehen wir uns nun das Modell der Fa. Arnold/Hornby an. Dies als ein Versuch

einer Entscheidungshilfe für den einen oder anderen Hersteller – wir werden sehen...

Allgemeines zum Modell

Bei den Wagen fiel die Wahl durchaus vorbildgerecht auf die FS Eurofima UIC Z. So unterscheiden sich die Modellumsetzungen der beiden Mitbewerber am Markt doch erheblich. Mit diesen Wagen war der Cisalpino schwerpunktmässig am Gotthard unterwegs. Die Züge, teilweise mit SBB-UIC-Wagen verstärkt, hatten eine recht respektable Länge und führten im Gegensatz zu den «SBB Cisalpino» einen Gepäck- und einen Speisewagen mit.

Das «Cisalpino Euro City Set 1» (Artikelnummer HN 2325) von Arnold/Hornby beinhaltet eine TRAXX-Lok der Baureihe 484, einen 1.-Klass-Wagen UIC Z sowie zwei 2.-Klass-Wagen UIC Z in der entsprechenden Lackierung. Einzelwagen sind zurzeit (noch) nicht greifbar, sodass der geneigte Modelleisenbahner (momentan) auf eine vorbildgetreue Darstellung dieses FS Cisalpino verzichten muss. Nun – vielleicht folgt auf das «Cisalpino Euro City Set 1» auch noch das «Cisalpino Euro City Set 2» mit den noch fehlenden «Verstärkungswagen». Bisher wurde solch ein Set weder bestätigt noch angekündigt. Auch werden aktuell die