



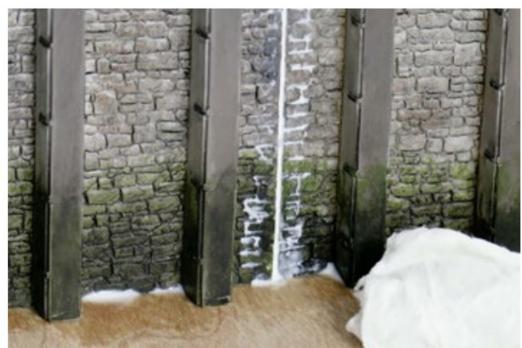
Die verschiedenen Teile von Bachmann Scenecraft für die Darstellung von Hafenmauern.



Diese Mauerteile werden komplett mit montierten Details und einer Grundlackierung geliefert.



Die Mauerteile wurden auf eine Sperrholzplatte fixiert, hier zum Größentest mit einem kleinen Fischerboot.



Der schmale Spalt zwischen den Mauern wurde mit Klebstoff aufgefüllt und anschliessend eingefärbt.

Von Peter Marriott (Originaltext in Englisch)

Szenen mit künstlich dargestelltem Wasser sind regelmässig auf Anlagen ein Hingucker, egal ob es sich um einen Bach im Gebirge oder einen Flusslauf oder einen See, eventuell sogar mit einem Hafen mit Booten, handelt. Einen Anschluss ans weite Meer gibt es in der Schweiz lediglich in und um Basel am Rhein anzutreffen, dort dafür mit Umladestationen von Schiffen auf die Bahn und umgekehrt, umso mehr. Auf Modellanlagen müssen es nicht unbedingt grosse Lastschiffe sein, die in einem Hafen dargestellt werden, es reichen für eine attraktive Wasserszene auch klei-

nere Boote. Wie wir Hafenmauern und Boote aus handelsüblichen Materialien und Bau-sätzen zusammenstellen können, zeigen wir hier in der Folge. Bachmann, Scenecraft und andere Hersteller bieten uns Produkte für Hafenszenen und Schiffe an.

Hafenmauern

Verschiedene Hersteller führen in ihren Sortimenten Teile für Hafenmauern, so auch etwa Faller mit Kaimauern und oberen Abschlusssteinen, die mit Kunststoffkleber zusammengefügt werden können. Die Mauerteile können auf die gewünschte

Höhe geschnitten werden. Zudem weisen die Mauerteile eine realistische Farbgebung auf. Das Material enthält auch Poller, die oben in die Löcher der Abschlusssteine gesetzt werden können, sowie Reifen, die entlang der Kaimauer aufgehängt werden können.

Auhagen, Heki, Redutex, Wills und andere Anbieter stellen Struktureile her, die zu Kaimauern zusammengefügt werden können. Hafenmauern können sogar von Scalescenes aus dem Internet heruntergeladen werden und mit dem Drucker zu Hause ausgedruckt werden (www.scalescenes.com).